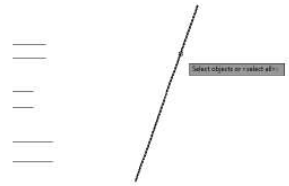
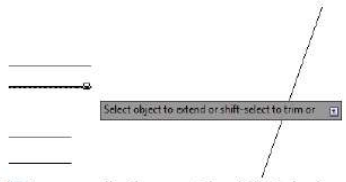
أمر Extend:

يستخدم لإكمال إمتداد (توصيل إلى هدف معلوم) كائن مرسوم من كائن أخر مرسوم يمكنهما أن يتلاقيان. ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرفين EX أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمر Extend.

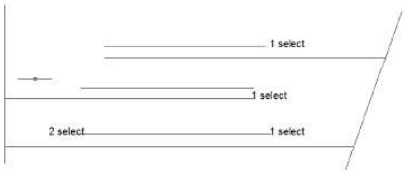


1- اختيار كائن الهدف.

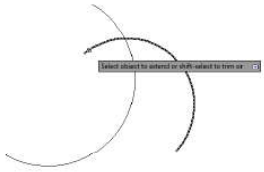


2- نختار طرف الكائن الذي نريد اكماله من جهة كائن الهدف.

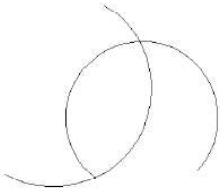
3-النتيجة



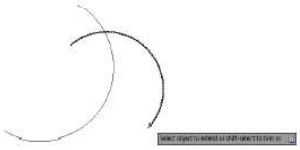
مثال تطبيقي



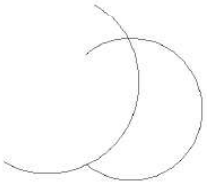
1-*طريقة الاكثر شيوعا* (ننفذ امر Extend ثم زر الايمن للفارة)



2- نختار الطرف الذي نريد ان اكماله (من الداخل)



نختار الطرف الذي نريد ان اكماله



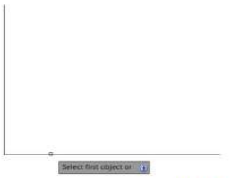
(من الخارج)

أمر Fillet:

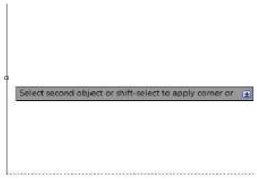
يستعمل هذا الأمر لعمل قوس دائري يربط إلتقاء مستقيمين في زاوية محددة. ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرف F أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمر Fillet.

1- ننفذ الامر ثم نضغط زر الايمن للفارة .

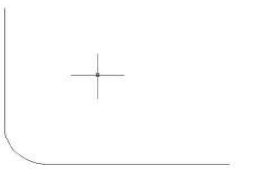
2- نختار نصف قطر القوس ونحدد قيمته .



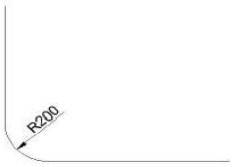
3-نختار الخط الاول .



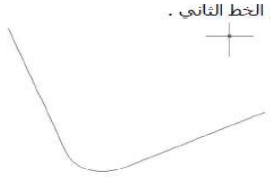
4- نختار الخط الثاني .



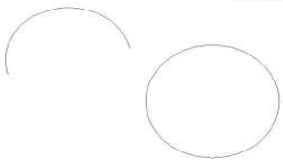
5- النتيجة .



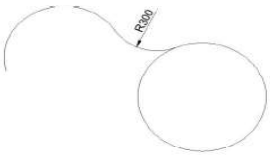
6- النتيجة .



مثال الثاني



مثال الثالث لقوس و دائرة



قوس مماس يمس دائرة وقوس.

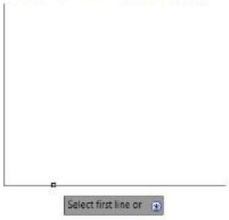
أمر Chamfer:

يستخدم هذا الأمر لربط خطين مستقيمين أو نقطة إلتقاء خطين مستقيمين في زاوية معينة بحافة مائلة (مشطوفة) بزاوية محددة. ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الأحرف CHA أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمرChamfer.

1- ننفذ الامر ثم نضغط زر الايمن للفارة .

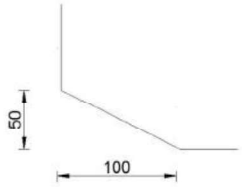
2- نختار مسافة ونحدد قيمه المسافة الاولى.

3- نحدد قيمه المسافة الاولى.



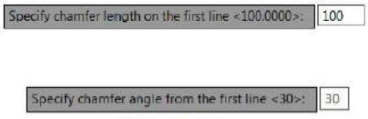
4-نختار الخط الاول .

5- نختار الخط الثاني .

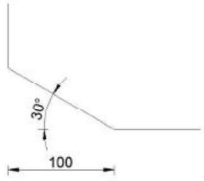


3- النتيجة .

1-نختار الزاوية



2-نحدد المسافة و الزاوية



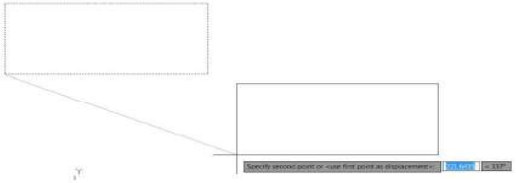
3-النتيجة

أمر Move:

أحد أوامر التعديل ويستخدم لنقل وتحريك الرسومات والأشكال من مكان إلى أخر، ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرف M أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمرMove.

1- ننفذ الامر ثم نختار الاشكال التي نريد ان نغير موقعها . ثم نضغط زر الايمن للفارة .

2- نختار نقطة من الشكل تدعى بنقطة الاساس . والتي منها نبدء بنقل الشكل .

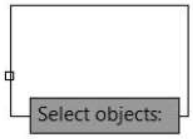


3-نحرك الشكل الى الموقع جديد الذي نريد ان ننقل الشكل الية

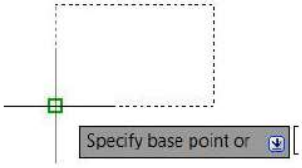
4-النتيجة

أمر Cope:

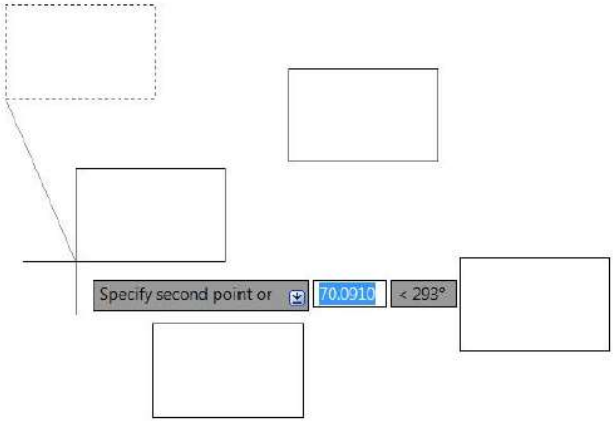
يستخدم لعمل أكثر من نسخة من الأشكال والرسومات ووضعها في أماكن أخرى. ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرفين CO أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمر Cope.



1-ننفذ الامر ثم نختار الاشكال التي نريد ان نستنسخها. ثم نضغط زر الايمن للفارة .



2-نختار نقطة من الشكل تدعى بنقطة الاساس . والتي منها نبدء بنقل نسخ الشكل .



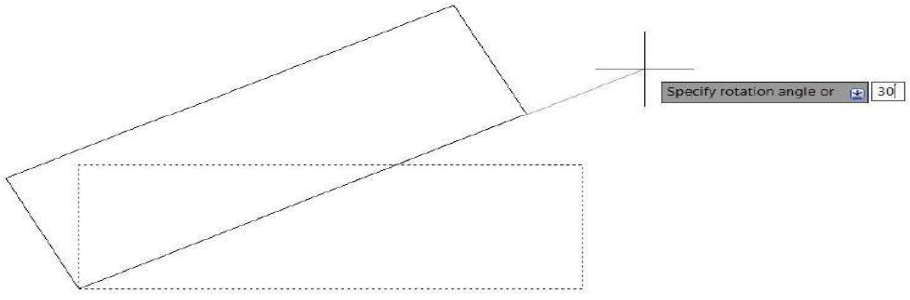
3-نحرك الشكل الى الموقع جديد الذي نريد ان الشكل المنسوخ فيه

أمر Rotate:

يستخدم هذا الأمر لتدوير الأشكال والرسومات بزاوية معينة، ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرفين RO أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمر Rotate.

1-ننفذ الامر ثم نختار الاشكال التي نريد ان ندوره. ثم نضغط زر الايمن للفارة .

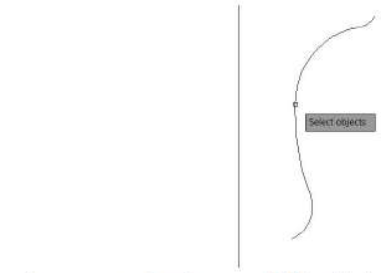
2-نختار نقطة من الشكل تدعى بنقطة الاساس . والتي منها نبدء بتدوير الشكل .



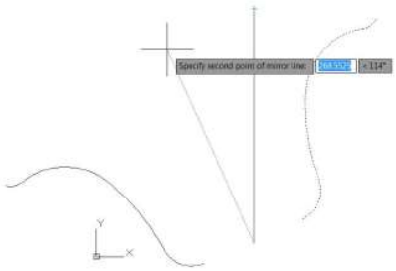
3-نحدد زاوية الدوران .

أمر Mirror:

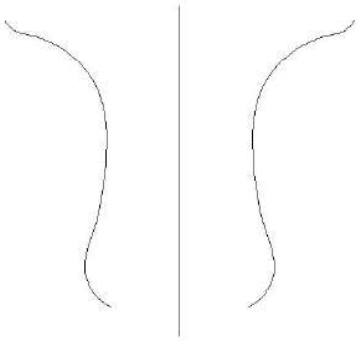
يستخدم هذا الأمر لعكس الأشكال حول محور معين وكأنها مرآة أي رسم نسخة طبق الأصل من الكائن أو الشكل ولكن بصورة معكوسة، ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرفين RO أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمر Rotate.



1-ننفذ الامر ثم نختار الاشكال التي نريد ان نعكسه. ثم نضغط زر الايمن للفارة .



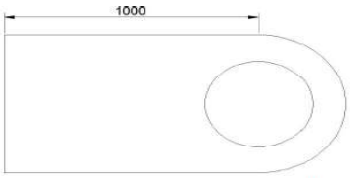
2-نختار محور العكس .



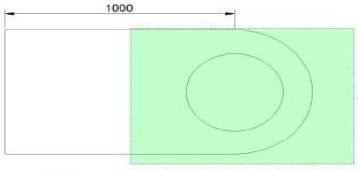
3-النتيجة

أمر Stretch:

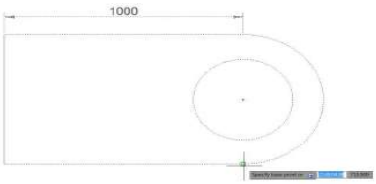
أحد أوامر التعديل ويستخدم لسحب (عملية تمدد) للأشكال والرسومات من نقطة معينة إلى نقطة أو مكان أخر، ينفذ هذا الأمر من شريط الأوامر Command line بكتابة الحرفين RO أو من قائمة التعديل Modify نختار الأمر Rotate.



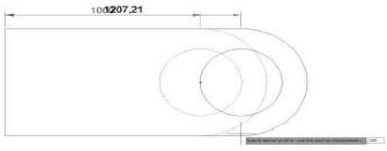
1-ننفذ الامر.



2- نختار الاشكال التي نريد ان نسحبة. ثم نضغط زر الايمن للفارة . (*اختيار الكائن يتم بواسطة النافذة اليمنية وليس بالنقر*)



3-نختار نقطة الاساس .



4-نحدد اتجاه ومقدار مسافة السحب .

5-النتيجة